

GESUCHT:

JETZT BEWERBEN!

6 HOCHSCHULTEAMS FÜR LERNINNOVATIONEN IN MINT-FÄCHERN

3

Sie wollen Lerngelegenheiten motivierender gestalten? Dann sind Sie bei Lehlabor³ - dem Programm für teambasierte Lehr- und Lernentwicklung - genau richtig. Wir vernetzen sechs Hochschulteams und geben Zeit, Raum und Impulse für die Entwicklung neuer Lehr- und Lernszenarien. Wir bauen auf die transformative Kraft der rollenübergreifenden Teamarbeit und bringen dazu Lehrende, Studierende und wissenschaftliche Mitarbeitende als 3er-Team zusammen.

Der neue Programmjahrgang mit sechs Teams geht im März 2024 an den Start. Seien Sie dabei und bewerben sich als Team bis zum 06. Dezember 2023!

Was?

- Raum & Zeit: Gemeinsame Entwicklung und Ausarbeitung von Lehr-Lernsettings
- Kreativität & Innovation: Nutzung von EMPAMOS* zur Entwicklung neuer Ideen
- Entlastung & Effizienz: Ressourcenverteilung und Begleitung des Entwicklungsprozesses
- Qualitätssicherung & Sichtbarkeit: Beforschung der Lehre und Ergebnissicherung in einer Publikation

Wie?

- 6 Hochschulen
- 18 Personen
- 3 Workshops
- 1 Abschlussevent
- 1 Publikation

Wie kann das Lernen in den MINT-Fächern wirksamer und zeitgemäß ausgestaltet werden?

Welche neuen Lerngelegenheiten braucht es, um aktuelle Herausforderungen aufzugreifen?

Welche motivationale Statik brauchen MINT-Lernformate?

Wie lassen sich Lehr-Lernentwicklungen wissenschaftlich fundiert absichern?

**LASSEN SIE UNS GEMEINSAM
ANTWORTEN FINDEN!**

Zeit und Raum
für Austausch!
Geplant als rotierende
Präsenztermine an den
beteiligten Hochschulen



11.03. - 13.03.2024
15.05. - 17.05.2024
17.07. - 19.07.2024
23.10. - 24.10.2024

LEHRLABOR³

EINE COMMUNITY FÜR LEHREN & LERNEN

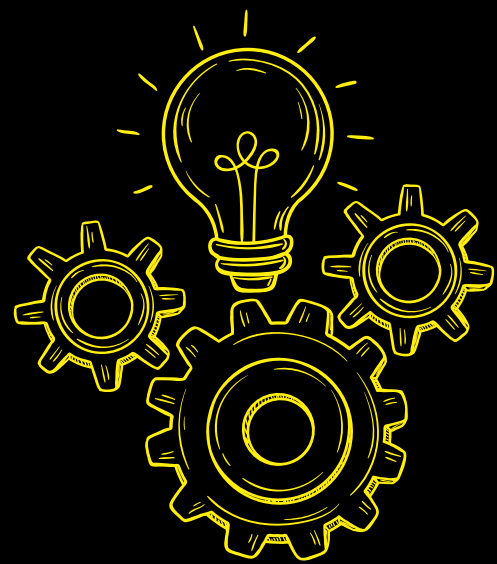
Die Entwicklung wirksamer Lerngelegenheiten braucht unterschiedliche Perspektiven. Deshalb arbeiten im Programm 3er-Teams miteinander. Ein Team setzt sich aus jeweils einer Person aus der Gruppe der Lehrenden, Studierenden und Mitarbeitenden zusammen.

Als Gast und Gastgeber*innen kommen Sie an verschiedenen Hochschulstandorten sowie online in den Austausch.

Die Bewerbung zur Teilnahme erfolgt in Abstimmung mit der/des Vizepräsident*in.

LEHRLABOR³ BIETET

- Bereitstellung eines kreativen Rahmens für kollaborative Lehr-Lernentwicklung
- Unterstützung bei der Ergebnissicherung und der Beforschung der Lehrprojekte
- Catering und Unterkunft an den Präsenzterminen
- Publikationsmöglichkeiten



IDEENTRAMPOLIN

Unterstützt durch die Analyse- und Innovationsmethodik des Forschungsprojekts EMPAMOS (*Empirische Analyse motivierender Spielelemente) werden Lehrprojekte ganzheitlich neu betrachtet: als kaputtes Spiel. Hier setzt das Ideentrampolin an, indem das Wissen aus Spielen für die Entwicklung motivierender Lehr-Lernszenarien genutzt wird.

SIE WOLLEN TEILNEHMEN?

Melden Sie sich bis zum 06. Dezember 2023 über das Bewerbungsformular zum Programm an.

www.fidl.education/lehrlabor

Nähere Informationen zum Bewerbungsprozess erhalten Sie hier:
lehrlabor@fidl.education

Programmkoordination:
Dr. Benjamin Zinger
Ann Marie Wester

Gefördert durch das Bayerische Staatsministerium für Wissenschaft und Kunst (StMWK) und der Vereinigung der Bayerischen Wirtschaft e. V. (vbw)

